

COMPAGNIE
D'ARC
SAINT SEBASTIEN
KRAAINEM



CARNET DE PROGRESSION

Nom du tireur :

Prénom :

Affilié depuis le :

N° de licence LFBTA :

Web: www.ssk.be

Mail: ssk@lfbta.be



Carnet de Progression

Délivré le / / 202

Son détenteur s'engage à lire le Règlement d'Ordre Intérieur du Club SSK, à en respecter les règles et en pratiquer les vertus.

Signature du Capitaine

Signature du Tireur



Historique de progression

Aspirant	Tir à 10 mètres		
	Date Séance 1	.././....	
Date Séance 2	.././....	Au moins	
Date Séance 3	.././....	4 séances	
Date Séance 4	.././....	après Pin's Blanc	
Date Séance 5	.././....	.././....	
Date Séance 6	.././....	.././....	Au moins
Date Séance 7	.././....	.././....	3 séances
Date Séance 8	.././....	.././....	après Pin's Bleu
Date Séance 9	.././....	.././....	.././....
Date Séance 10	.././....	.././....	.././....
Date Séance 11	.././....	.././....	.././....
Date Séance 12	.././....	.././....	.././....
Date Séance 13	.././....	.././....	.././....
Date Séance 14	.././....	.././....	.././....
Date Séance 15	.././....	.././....	.././....
	Pin's Blanc	Pin's Bleu	Pin's Rouge
	Tir Instinctif	Tir Viseur	Tir Viseur
Date Séance Pin's	.././....	.././....	.././....
Nombre de points	../18	.../180	.../180
Minimum	12/18 flèches	130/180	145/180
Nom et paraphe instructeur			

Compagnon	Tir à 18 mètres		Tir à 18 ou 25 mètres	
	Pin's Bronze	Pin's Argent	Pin's Or	Pin's Platine
Date Séance Pin's	.././....	.././....	.././....	.././....
Nombre de points	.../180	.../180	.../180	.../180
Minimum	110/180	130/180	150/180	162/180
Type d'arc (viseur, nu)				
Type de blason (40, Trispot, 60)				
Nom et paraphe valideur				

1. PRINCIPES ET ORGANISATION DE LA PROGRESSION

- Comme tous les arts martiaux ont leurs grades (ceintures de couleurs, barrettes, etc.), le tir à l'arc possède aussi ses « distinctions ». Il y a les distinctions officielles délivrées par les Fédérations nationales et internationales, mais aussi des distinctions propres à chaque club qui le souhaite.
- A la Compagnie d'Arc S.S.K., le but de ces « distinctions » est de proposer au tireur une façon de progresser librement et d'être récompensé de ses efforts par différents Pin's de progression qui prouvent chaque fois qu'un niveau supérieur de difficultés a été atteint.
- Dans notre Compagnie, le plan d'initiation s'étale généralement sur une douzaine de séances de participation effective aux entraînements. Pendant cette période, les Aspirants sont guidés par un encadrant-instructeur. Ils peuvent passer trois épreuves successives dont la réussite est récompensée par l'attribution de trois Pin's. Il est recommandé de passer son 3^{ème} Pin's avant de prendre part aux compétitions reconnues par la LFBTA. Après 6 mois d'affiliation, l'Aspirant peut devenir Compagnon et, notamment, participer aux Tirs du Roy ou du Roitelet.
- Bien sûr, chaque Compagnon peut ensuite continuer sa progression individuelle en passant d'autres épreuves de tir, récompensées par l'attribution de quatre autres Pin's dont les caractéristiques sont décrites ci-après. De plus, un Compagnon peut participer à des compétitions officielles et y gagner d'autres récompenses de ses talents.
- Le rythme de progression individuelle est laissé à l'appréciation de chaque tireur. Le présent « Carnet de progression » est un support didactique qui permet de vérifier l'assimilation des techniques et des connaissances (qualitatives) et de réussir les performances (quantitatives) liées aux Pin's de progression. Ce carnet est le complément pratique du « Manuel d'initiation » qui décrit les principaux savoirs de base.
- L'auto-évaluation des progrès réalisés est une bonne méthode d'apprentissage avant les épreuves des Pin's. À cette fin, les différentes grilles présentées ci-après, sont des outils d'auto-évaluation que l'archer est invité à remplir, éventuellement avec l'aide et les conseils de l'instructeur. L'idéal est donc d'emporter son carnet à chaque séance d'entraînement !
- Les différents savoirs portent sur :

- **L'acquisition des habiletés techniques.** Le tir à l'arc utilise le corps de l'archer pour mettre en œuvre le système « Arc-flèche-cible ». C'est un sport où la technique intervient. Divers savoir-faire sont donc requis comme bases pour progresser régulièrement dans les performances.
 - **Les connaissances.** Comme dans toute discipline sportive, diverses règles permettent de se comprendre et de se discipliner : les procédures de sécurité, une terminologie spécifique, l'utilisation correcte du matériel, les divers réglages de l'arc, les règles de tir, constituent un ensemble de connaissances à acquérir. L'assimilation et le partage des habiletés techniques et connaissances peut donner lieu à l'obtention du Pin's « **Savoir & Partage** ».
 - **Les performances.** En définitive, tout se termine et s'évalue quantitativement sur un blason de tir ! Les performances de tir sont donc évaluées via des minima obligatoires de touches de cible ou de pointages à obtenir, fixés selon les différentes couleurs de Pin's.
- Au-delà des performances sportives, l'Archerie est aussi une discipline. Elle t'apprendra les règles de respect de soi et d'autrui, de fair-play et d'éthique sportive nécessaires pour en cultiver d'autres, comme l'ouverture d'esprit, la tolérance et la convivialité. Le Règlement d'Ordre Intérieur (ROI) de notre Compagnie (cf. le Manuel d'initiation) te familiarisera avec ces aspects.
- Ainsi, l'entraînement, la volonté de réussir, la persévérance et le respect de traditions séculaires de l'Archerie feront de toi d'abord un Tireur à l'Arc qui, s'il en a la volonté, deviendra finalement un Archer.

BON COURAGE et BONNE CHANCE !



2. LES CATEGORIES de PIN'S

2.1. Les catégories

- Il y a 7 Pin's de couleurs différentes dans le système de progression de la Compagnie d'Arc S.S.K. : blanc, bleu, rouge, bronze, argent, or et platine. Un Pin's intitulé « Savoir & Partage » est hors catégorie.
 - Les Pin's blanc, bleu et rouge sont réservés aux Aspirants qui tirent en arc recurve sur une cible placée à 10 mètres. Ils sont obligatoires pour devenir Compagnon pour tous les Aspirants à dater de la saison 2021-2022 et facultatifs pour les Compagnons.
 - Les Pin's de bronze, d'argent, d'or et de platine peuvent être attribués aux Compagnons qui tirent à 18 ou 25 mètres. Ils ne sont pas obligatoires.
 - Le Pin's « Savoir & Partage » peut être obtenu indépendamment des autres Pin's, il est accessible aux seuls Compagnons.
-

2.2. Les contenus

- Le **Pin's blanc du tir instinctif** : est le premier niveau réservé aux Aspirants qui utilisent un arc recurve non équipé d'un viseur et réussissent à placer au moins 12 flèches sur 18 dans un cercle de 60 cm, tirées en 6 volées à une distance de 10 mètres. Tout Aspirant peut demander aux encadrants de tir de passer cette épreuve après ses 4 premières séances d'apprentissage. Le nombre d'essais n'est pas limité.
- Le **Pin's bleu du tir avec viseur** : est le second niveau réservé aux Aspirants qui utilisent un arc recurve équipé d'un viseur et réussissent en 6 volées, un pointage de minimum 130 points sur 180, sur une cible de 60 cm placée à 10 mètres. De plus, pour vérifier le groupage des flèches, ces dernières devront être pointées dans la zone des 5 à 10 points. Tout candidat peut demander aux encadrants de tir de passer cette épreuve après 8 séances d'apprentissage. Le nombre d'essais est illimité.
- Le **Pin's rouge du tir avec viseur** : est le troisième niveau réservé aux Aspirants qui utilisent un arc recurve équipé d'un viseur et réussissent en 6 volées, un pointage de minimum 145 points sur 180, sur une cible de 60cm, placée à 10 mètres. Même exigence de groupage des flèches que pour le Pin's bleu. Tout candidat peut demander aux encadrants de tir de passer cette épreuve au plus tôt à sa 12^{ème} séance d'apprentissage. Le nombre d'essais est illimité.

- Le **Pin's de bronze du tir avec ou sans viseur** : est le quatrième grade de progression. Il s'adresse aux Compagnons (qui ont donc plus de 6 mois d'affiliation au S.S.K.) qui utilisent tout type d'arc à l'exception du compound, pour réussir en 6 volées un pointage de minimum 110 points sur 180, sur une cible de 40 cm ou de 60 cm, selon le type d'arc utilisé, placée à 18 mètres. Le nombre d'essais est illimité.
- Le **Pin's d'argent du tir avec ou sans viseur** : est le cinquième grade de progression. Il s'adresse aux Compagnons qui utilisent tout type d'arc à l'exception du compound, pour réussir en 6 volées un pointage de 130 points sur 180, sur une cible de 40 cm ou 60 cm, selon le type d'arc utilisé, ou un tri-spot placé à 18 mètres. Le nombre d'essais est illimité.
- Le **Pin's d'or du tir avec ou sans viseur** : est le sixième grade de progression. Il s'adresse aux Compagnons qui utilisent tout type d'arc à l'exception du compound, pour réussir en 6 volées un pointage de minimum 150 points sur 180, sur une cible de 40 cm ou de 60 cm, selon le type d'arc utilisé, ou un tri-spot placé à 18 mètres. À 25 mètres, le blason est de 60 cm. Le nombre d'essais est illimité.
- Le **Pin's de platine** : est le dernier grade de progression pour les Compagnons du S.S.K. qui utilisent tout type d'arc sauf le compound, pour réussir en 6 volées un pointage de minimum 162 points sur 180, sur une cible de 40 cm ou de 60 cm, selon le type d'arc utilisé, ou un tri-spot placés à 18 mètres ou sur une cible de 60 cm placée à 25 mètres. Nombre illimité d'essais.
- Pour les compétiteurs, leurs scores (une moyenne calculée sur une série de 10 ou 12 volées) obtenus en compétitions de la LFBTA, peuvent être validés comme performances liées à l'obtention des 4 derniers Pin's décrits ci-dessus.
- Le **Pin's « Savoir & Partage »** : cette distinction, indépendante des autres Pin's, est accessible aux Compagnons ayant au moins trois années de pratique en Club. Elle s'obtient par la réussite avec 80%, d'une épreuve écrite et orale portant sur le ROI du Club, la maîtrise des habiletés techniques du tir et des réglages d'arc, des connaissances et savoir-faire et des diverses règles de sécurité qui sont listées dans le Carnet de Tir et le Manuel d'Initiation de la Compagnie S.S.K. Tout détenteur de ce Pin's est à même d'assister les Membres du Comité S.S.K. lors des entraînements hebdomadaires et de faire passer les épreuves de Pin's aux Aspirants et Compagnons. Il perpétue aussi les valeurs de confraternité, d'engagement moral et sportif et l'esprit d'amitié de la tradition des Gildes et Corporations d'antan.

3. LES REGLES DE PASSAGE DES PIN'S

- Seuls les Membres affiliés à la Compagnie et en ordre de cotisation sont autorisés à passer les Pin's de progression.
- Les épreuves de passage des Pin's : s'agissant des trois premiers à 10 mètres, elles ont lieu le second ou le troisième weekend du mois, durant la seconde heure d'une séance d'entraînement. Pour les autres Pin's, durant un tir du « Challenge » le premier ou le dernier weekend du mois, à raison d'une épreuve par mois. Le tireur qui souhaite présenter une épreuve avec Pin's doit en informer le Capitaine une semaine avant l'épreuve et lui présenter son « Carnet de progression ». Il est complètement équipé en matériel (loué ou personnel) et porteur de l'uniforme de la Compagnie.
- Un tireur ne peut prétendre au passage que d'une seule progression mensuelle. Le nombre de tentatives est illimité.
- Le passage des différents grades se fait obligatoirement dans l'ordre des couleurs décrites ci-dessus du blanc au platine, sauf pour les Pin's « Savoir & Partage ».
- Le tireur qui présente l'épreuve de passage d'un Pin's est soumis à l'arbitrage d'un encadrant membre du Comité ou d'un Compagnon détenteur du Pin's « Savoir & Partage ». A 18 et 25m, le binôme du tireur peut effectuer cet arbitrage.
- Un Pin's de progression réussi est remis au tireur dans les meilleurs délais et lors d'un entraînement de la Compagnie. Un tableau récapitulatif des Pin's obtenus par les tireurs S.S.K. est dressé et tenu à jour par le Capitaine et fait l'objet d'une communication.

A. Tableau synthétique des catégories de Pin's

Pin's	Viseur	Blason	Volée	Quand ?	Distance	Score minimum
Blanc	-	60cm	6	≥ 5 séances	10m	12/18 flèches
Bleu	+	60cm	6	Pin's Blanc + ≥ 4 séances	10m	130/180 points + groupage de 5 à 10 points
Rouge	+	60cm	6	Pin's Bleu + ≥ 3 séances	10m	145/180 points + groupage de 5 à 10 points
Bronze	-/+	40/60 cm	6	≥ 6 mois d'affiliation Libre	18m	110/180 points
Argent	-/+	Tri-spot ou 40/60 cm	6	Libre	18m	130/180 points
Or	-/+	Tri-spot ou 40/60 cm	6	Libre	18m 25m	150/180 points
Platine	-/+	Tri-spot ou 40/60 cm	6	Libre	18m 25m	162/180 points

B. Calendrier des passages de Pin's à 10 mètres

Nombre de séances de tir	Activité	Type de tir	Distance
4 séances de découverte avant affiliation	Apprentissage	Tir Instinctif	10 mètres
À partir de la 1 ^{ère} séance comme Aspirant	Pin's Blanc	Tir Instinctif	10 mètres
Minimum 4 séances	Apprentissage	Tir au Viseur	10 mètres
À partir de la 5 ^{ème} séance suivant l'obtention du Pin's Blanc	Pin's Bleu	Tir au Viseur	10 mètres
Minimum 3 séances	Apprentissage	Tir au Viseur	10 mètres
À partir de la 4 ^{ème} séance suivant l'obtention du Pin's Bleu	Pin's Rouge	Tir au Viseur	10 mètres
Séances suivantes jusqu'au sixième mois d'affiliation	Entraînement	Tir au Viseur ou instinctif	10/18 mètres

4. MES GESTES

Mémo d'auto-évaluation libre durant tout le cycle de progression, d'après tes propres constats ou à la suite des observations et remarques de l'instructeur.

POSITION ou GESTE	TENDANCES	1	2	3	4	5	6
Bras d'arc	Tombe au lâcher						
	Part à gauche						
	Part à droite						
	Stabilisé *						
Épaulé d'arc	Haute						
	Rentrée						
	Basse*						
Coude d'arc	Trop rentré						
	Bloqué à l'extérieur*						
Doigts de la main d'arc	Se ferment au lâcher						
	Détendus*						
Coude de corde	Trop haut						
	Trop bas						
	À 45° de l'épaule*						
Main de corde	Tombe au lâcher						
	Part à l'extérieur						
	Reste bloquée						
	Reculé jusqu'à l'oreille*						
Doigts de corde	Ouverture involontaire						
	Trop avancés						
	Corde sur 1ère phalange*						
	Ouverture contrôlée*						
Buste	Vers l'avant						
	Vers l'arrière						
	À gauche						
	À droite						
	Dans l'axe de gravité*						
Pieds	Trop écartés						
	Trop rapprochés						
	En appui vers l'arrière						
	Parallèles d'une largeur d'épaules*						

(*) = le bon geste

POSITION ou GESTE	TENDANCES	1	2	3	4	5	6
Arc avant l'encoche Arc en séquence de tir	Droit, sur le pied avant						
	N'est pas vertical Dans le plan vertical*						
Corde au visage	Pas alignée						
	Devant l'œil de visée*						
	Contre le nez et le menton (viseur)*						
Main au visage (sans clicker)	Mal bloquée						
	Creux de joue*						
	Sous le menton (viseur)*						
Tête	Trop avancée						
	Trop reculée						
	Trop à gauche						
	Trop à droite						
	Dans l'axe du corps*						

(*) = le bon geste

5. MES TOUCHES ET POINTAGES

Ces 12 grilles d'auto-évaluation peuvent être utilisées hebdomadairement par chaque Aspirant après la première heure de tir d'une séance, durant la période dite de « La médaille ». Les contrôleurs changent chaque semaine ! Les points de chaque volée sont notés en ordre décroissant.



Pin's blanc : au moins 12 touches sur 18 flèches dans un cercle de 60 cm sans viseur à 10 mètres

Volée	1ère flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des touches
1					
2					
3					
4					
5					
6					/18

Date :

Contrôleur :

Pin's blanc : au moins 12 touches sur 18 flèches dans un cercle de 60 cm sans viseur à 10 mètres

Volée	1ère flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des touches
1					
2					
3					
4					
5					
6					/18

Date :

Contrôleur :

Pin's blanc : au moins 12 touches sur 18 flèches dans un cercle de 60 cm sans viseur à 10 mètres

Volée	1ère flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des touches
1					
2					
3					
4					
5					
6					/18

Date :

Contrôleur :

Pin's blanc : au moins 12 touches sur 18 flèches dans un cercle de 60 cm sans viseur à 10 mètres

Volée	1ère flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des touches
1					
2					
3					
4					
5					
6					/18

Date :

Contrôleur :

Pin's bleu : minimum 130pts sur blason de 60cm avec viseur à 10m, groupage entre 5pts et 10pts

Volée	Meilleure flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des points
1					
2					
3					
4					
5					
6					/180

Date :

Contrôleur :

Pin's bleu : minimum 130pts sur blason de 60cm avec viseur à 10m, groupage entre 5pts et 10pts

Volée	Meilleure flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des points
1					
2					
3					
4					
5					
6					/180

Date :

Contrôleur :

Pin's bleu : minimum 130pts sur blason de 60cm avec viseur à 10m, groupage entre 5pts et 10pts

Volée	Meilleure flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des points
1					
2					
3					
4					
5					
6					/180

Date :

Contrôleur :

Pin's bleu : minimum 130pts sur blason de 60cm avec viseur à 10m, groupage entre 5pts et 10pts

Volée	Meilleure flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des points
1					
2					
3					
4					
5					
6					/180

Date :

Contrôleur :

Pin's rouge : minimum 145pts sur blason de 60cm avec viseur à 10m, groupage entre 5pts et 10pts

Volée	Meilleure flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des points
1					
2					
3					
4					
5					
6					/180

Date :

Contrôleur :

Pin's rouge : minimum 145pts sur blason de 60cm avec viseur à 10m, groupage entre 5pts et 10pts

Volée	Meilleure flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des points
1					
2					
3					
4					
5					
6					/180

Date :

Contrôleur :

Pin's rouge : minimum 145pts sur blason de 60cm avec viseur à 10m, groupage entre 5pts et 10pts

Volée	Meilleure flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des points
1					
2					
3					
4					
5					
6					/180

Date :

Contrôleur :

Pin's rouge : minimum 145pts sur blason de 60cm avec viseur à 10m, groupage entre 5pts et 10pts

Volée	Meilleure flèche	2de flèche	3ième flèche	Sous-total volée	Total des points
1					
2					
3					
4					
5					
6					/180

Date :

Contrôleur :

6. PIN'S BLANC : TIR D'INSTINCT.

Les **performances** doivent être absolument réussies. Les habiletés, connaissances et savoirs sont indicatifs, mais ceux notés en rouge sont principaux pour l'obtention du Pin's « Savoir & Partage ». Selon l'encadrement disponible, l'Aspirant dispose d'un essai hebdomadaire jusqu'à l'évaluation aux conditions d'avoir participé aux 4 séances de découverte et d'être affilié à la Compagnie d'Arc S.S.K.

		Essai 1	Essai 2	Essai 3	Essai 4	Atteint	Pas atteint
PERFORMANCES	Touches requises						
À 10 mètres	12 flèches sur 18 sur un blason de 60 cm						
HABILETES TECHNIQUES	Éléments clefs						
Position des pieds	Un pied de chaque côté de la ligne de tir						
	Pieds écartés de la largeur des hanches						
	Pieds parallèles à la ligne de tir						
Encochage de la flèche	Exécutée avec l'arc vertical						
	Pas de pression des doigts sur le repose flèche						
	Flèche bien orientée, plume coq hors de la fenêtre						
Position du corps avant l'allonge	Corps vertical						
	Équilibré sur les 2 pieds						
	Colonne vertébrale et épaules forment une croix						
Position du corps en fin d'armement	Droit. La main va au visage et non le visage à la corde						
Élévation	Mains synchronisées						
	Élévation avec les épaules basses						
	Les 2 mains de niveau à hauteur de la bouche ou des yeux						
	Flèche parallèle au sol en fin d'élévation						

		Essai 1	Essai 2	Essai 3	Essai 4	Atteint	Pas atteint
CONNAISSANCES et SAVOIR-FAIRE	Savoirs attendus						
Sécurité	Ne pas décocher à vide						
	Entre les volées, poser l'arc dans le couloir du matériel et, au retour des cibles, rester derrière la ligne d'attente						
Chargement de la flèche	Encocher quand tout le monde est derrière la ligne de tir						
	Seulement avec les deux pieds de chaque côté de la ligne de tir						
Récupération sécuritaire des flèches	Ne pas courir vers les cibles Vérifier que personne n'est derrière soi						
	Se mettre à côté de la cible (pas dans l'axe des flèches)						
	Retrait perpendiculaire et une à une des flèches et rangement en carquois						
Montage de l'arc	Savoir mettre son arc sous et hors tension à l'aide d'une fausse corde						
Arrivée sur la ligne de tir	Se placer dans la zone d'attente après la volée et au retour des cibles						
Direction du tir	Tendre l'arc vers une cible dégagée depuis la ligne de tir (ni vers quelqu'un, ni en l'air)						
Sécurité et attitude sur la ligne de tir	Ne pas perturber (parler ou toucher) les autres archers						
	Savoir récupérer une flèche tombée à terre						
Marquage	Être capable d'identifier la valeur des touches						
	Savoir compléter une fiche de marques pour une épreuve complète						

Nom et signature de l'instructeur :

Date de la mention finale :

7. PIN'S BLEU : PREMIER NIVEAU AVEC VISEUR

Les **performances** doivent être absolument réussies. Les autres habiletés, connaissances et savoirs sont indicatifs, mais obligatoires pour l'obtention du Pin's « Savoir & Partage ». Selon l'encadrement disponible, l'Aspirant dispose d'un essai hebdomadaire jusqu'à l'évaluation à partir de 4 séances après l'obtention du Pin's Blanc.

		Essai 1	Essai 2	Essai 3	Essai 4	Atteint	Pas atteint
PERFORMANCES	Pointage requis						
10 mètres	130 points sur 180 sur blason de 60 cm + groupage en zone des 5 à 10 points						
HABILETES TECHNIQUES	Éléments clefs						
L'allonge	Exécutée avec les 2 mains toujours au même niveau (ou flèche parallèle au sol)						
	Exécutée dans le plan de tir vertical						
Action principale	Pointe de flèche stabilisée (pas de relâchement) ou en constant recul						
En pleine allonge	Distance constante entre la flèche et l'épaule d'arc						
Main de corde	Dos de la main plat Trois doigts utilisés						
	Dos de la main vertical Prise de corde constante						
	Alignement correct de la flèche et de l'avant-bras de corde						
Décoche	Le long de la joue ou du cou						
	Mouvement vers l'arrière jusqu'au repère de l'oreille						
Main d'arc	Appui constant sur la poignée						
	Main relâchée si usage d'une dragonne						
Bras d'arc	Coude bien orienté						
	Immobile à la décoche						
Amplitude	Rapprochement des omoplates en fin de mouvement						
Continuité	Visage et visée impassibles à la décoche						

		Essai 1	Essai 2	Essai 3	Essai 4	Atteint	Pas atteint
CONNAISSANCES et SAVOIR-FAIRE	Éléments attendus						
Terminologie	Savoir nommer les parties et les accessoires de l'arc (Cf. chapitre 3 du Manuel d'initiation)						
Montage et réglage du viseur	Savoir régler le viseur et connaître le sens des corrections à effectuer						
Montage de l'arc	Savoir contrôler le band						
Sécurité et contrôle de la flèche	Savoir que faire en cas de flèche tombée au sol						

Nom et signature de l'instructeur :

Date de la mention finale :



8. PIN'S ROUGE : SECOND NIVEAU AVEC VISEUR

Le passage au tir à 18 mètres implique un nouvel environnement de tir : l'encadrement y est moindre et chaque tireur est davantage responsable de la **sécurité individuelle et collective**. Les performances de pointages sont impératives pour l'obtention de ce Pin's, qui peut être passé au plus tôt à la 4^{ème} séance après obtention du Pin's Bleu. Les 20 comportements attendus sont impératifs pour ce Pin's et celui du « Savoir & Partage ».

	Essai 1	Essai 2	Essai 3	Essai 4	Acquis	Pas acquis
Performances						
145 points sur 180 sur blason de 60 cm + groupage en zone des 5 à 10 points						
Comportements et attitudes						
1. Être régulier et ponctuel aux entraînements						
2. Écouter les consignes						
3. M'échauffer avant le tir						
4. Porter les protections utiles						
5. Détecter un matériel défectueux						
6. Ni courir, ni jouer durant une séance de tir						
7. Ne pas pointer mon arc vers une autre personne						
8. Ranger mes flèches en carquois						
9. Ne pas sortir ou encocher ma flèche avant le dégagement de la zone de tir et le signal "En place"						
10. Vérifier que personne n'est devant ou derrière les cibles avant d'armer l'arc						
11. Ne pas circuler devant la ligne de tir durant une volée						
12. Ne pas viser, ni tirer en l'air						
13. N'armer mon arc que sur la ligne de tir						
14. Ni toucher, ni parler à un archer qui tire						
15. Attendre l'instruction "En place" pour aller se positionner sur la ligne de tir						
16. Après mes tirs, poser mon arc et me reculer dans la zone d'attente						
17. Aller chercher mes flèches après le signal "FLECHES"						
18. Ne pas me placer derrière un tireur qui retire ses flèches de la cible						
19. Rester concentré "Tir à l'arc"						
20. De quelque manière que ce soit, ne pas me mettre ou mettre autrui en danger						

Nom et signature de l'instructeur :

Date de la mention finale :

9. MES NOTES

Conception & Réalisation : Francis & Christian (2^{ème} édition/Janvier 2022).

Sources :

- Manuel FIFA du débutant (2005)
- Manuel FIFA d'entraîneur de niveau 1 (2005)
- Les Fondamentaux de l'Arc – Edition Amphora.fr (2005)
- Archery Club Malmedy – Pin's - Réglementation et procédure (2019)